

ABACO

SIMULADOR DE TIRO

2, 4 e 6 LINHAS DE TIRO

SEGURANÇA PÚBLICA

POLÍCIA MILITAR

SEGURANÇA PRIVADA



EXERCÍCIOS IMERSIVOS EM AMBIENTES COM
ALTO REALISMO



COM RELATÓRIOS AVANÇADOS
EM CADA PRÁTICA



ARQUIVO E GERENCIAMENTO DOS
RELATÓRIOS DE CADA ALUNO NA NUVEM



Simulador de Tiro ABACO®

Mod. TWO+ / FOUR / SIX

•Descrição Geral — Modelos

TWO+ PARA UM OU MAIS ATIRADORES
FOUR PARA ATÉ 4 ATIRADORES
SIX PARA ATÉ SEIS ATIRADORES

Todas as variantes são formadas por peças de alta tecnologia, que formam uma unidade versátil para a prática e o treinamento de Tiro Virtual. Foram concebidos especialmente para as seguintes aplicações: - SEGURANÇA PÚBLICA E PRIVADA - COMPETIÇÕES DE TIRO - CLUBES DE TIRO.

Baixo custo operacional, vários níveis de treinamento

O Simulador de Tiro **ABACO** é uma efetiva ferramenta de treinamento, permitindo ao usuário atingir e manter um alto nível de profissionalismo. Graças à grande variedade de cenários 3D interativos, mini vídeos e vídeos com diferentes resultados, com diversos graus de dificuldade e complexidade, o usuário avança em seu treinamento com absoluta segurança e com baixíssimo custo operacional, já que utiliza apenas fogo seco, sem munições de qualquer tipo.

Além da precisão que cada atirador pode demonstrar em cada prática de tiro, o Simulador de Tiro ABACO tem a capacidade de oferecer uma variedade de cenários que incluem práticas que avaliam a reação do atirador a possíveis circunstâncias e situações de estresse induzidas, que lhe são apresentadas, e o critério que emprega para sua resolução.

Como Funciona

A cada disparo efetuado por um atirador com arma (real, réplica de arma real ou arma de cano longo) adaptada ao simulador, uma pulsação emitida por um raio laser IV é detectado e captado por um sensor óptico de alta precisão. Como resultado de captura do ponto de impacto do laser sobre a tela, obtém-se as coordenadas do mencionado impacto sobre ela. Cada sinal capturado é processado em tempo real, obtendo-se, a partir de cada impacto, a localização de cada um dos disparos e do lapso de tempo entre eles.

Processando esta informação, gera-se um RELATÓRIO detalhado de cada exercício de tiro em formato PDF, garantindo, assim, uma aprendizagem segura para o praticante, com risco de vida zero, e para o atirador experiente, uma melhora contínua em suas habilidades e destrezas a um baixíssimo custo operacional e com impacto ambiental mínimo.

O Simulador de Tiro ABACO não substitui a galeria de tiro com fogo, apenas a complementa, garantindo vantagens e benefícios a todos os atiradores, tanto os experientes como aos amadores.

Versões disponíveis de 2, 4 e 6 linhas de tiro com armas reais / réplicas, com ou sem recuo [dependendo do modelo].

ABACO

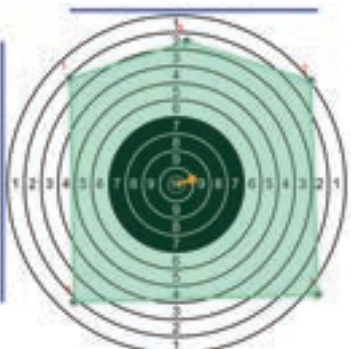
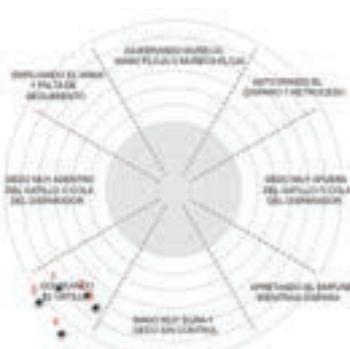
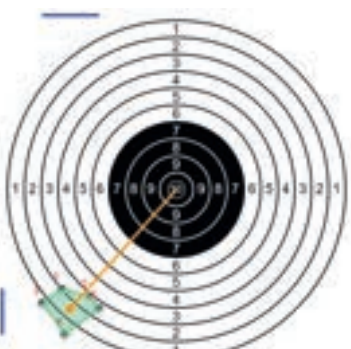
SIMULADOR DE TIRO

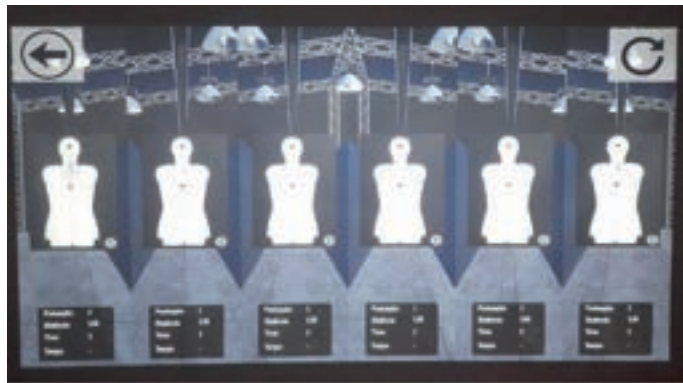
ESPECIFICAÇÕES GERAIS

	SIX	FOUR	TWO+
Quantidade de Linhas de Tiro	De 1 a 6	De 1 a 4	De 1 a 2
Exercícios em 3D, Vídeos, TOOLBOX de TIRO PRÁTICO IPSC/IDPA (para geração ilimitada de exercícios) e TOOLBOX TÁTICO	FUNÇÃO ESPECIAL	FUNÇÃO ESPECIAL	FUNÇÃO ESPECIAL
Quantidade Máxima de Atiradores	Até 6	Até 4	Até 2
Treinamento de Segurança Pública e Privada	Especialmente Projetado	Especialmente Projetado	Especialmente Projetado
Especificações do Projetor / Dimensões da Tela	Full HD de 1920 x 1080 pixel Tela: 4,2 m x 2,4 m	Full HD de 1920 x 1080 pixel Tela: 4,2 m x 2,4 m	Full HD de 1920 x 1080 pixel (não fornecido) Tela: 4,2 m x 2,4 m
Distancia Projetor – Tela	4,5 metros	4,5 metros	4,5 metros
	OPCIONAIS SIX	OPCIONAIS FOUR	OPCIONAIS TWO+
Exercícios: O cliente pode comprar novos exercícios em 3D e vídeos	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente
Kits para outras Armas Largas com ou sem recuo	Consulte Marcas e Modelos disponíveis	Consulte Marcas e Modelos disponíveis	Consulte Marcas e Modelos disponíveis
Kits de recuo para Armas Curtas	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente
Material de tiro com recuo	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente
Colete Tático de Estresse	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente
Lanterna Tática	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente
DAVNAR CLOUD: serviço de armazenamento, estatísticas e administração de relatórios.	Adicionalmente	Adicionalmente	Adicionalmente

RELATÓRIOS

do Alvo de Precisão

Informe Final de Evaluación Fecha: 7o ct 2024, 12:36:11 Ejercicio: DIANA Arma: Glock 17 Mano utilizada: Derecha Puntuación: 6,00 Alumno Alumno Anónimo DNI: 33 Anónimo- Anónimo Disparos disponibles: 5 Disparos efectuados: 5 Distancia al blanco: 5,00[m] Duración del ejercicio: 12,00 [s] Instructor Instructor Instructor DNI: 11 DAVNAR -A GACES 	Análisis de disparos por zona 	Análisis de precisión y exactitud  Precisión: 3,0 [u] Exactitud: 10,0 [u] Puntuación: 12,0[%] Área: 114,070,99[mm²] Distancia al centro: 23,07[mm] Rango X : 372,48[mm] Rango Y : 391,54[mm]
Informe Final de Evaluación Fecha: 7o ct 2024, 12:36:34 Ejercicio: DIANA Arma: Glock 17 Mano utilizada: Derecha Puntuación: 7,00 Alumno Alumno Anónimo DNI: 33 Anónimo- Anónimo Disparos disponibles: 5 Disparos efectuados: 5 Distancia al blanco: 5,00[m] Duración del ejercicio: 10,16 [s] Instructor Instructor Instructor DNI: 11 DAVNAR -A GACES 	Análisis de disparos por zona 	Análisis de precisión y exactitud  Precisión: 9,0 [u] Exactitud: 1,0 [u] Puntuación: 14,0[%] Área: 2814,26[mm²] Distancia al centro: 225,19 [mm] Rango X : 85,19 [mm] Rango Y : 68,23 [mm]
Informe Final de Evaluación Fecha: 7o ct 2024, 12:37:07 Ejercicio: DIANA Arma: Glock 17 Mano utilizada: Derecha Puntuación: 4,60 Alumno Alumno Anónimo DNI: 33 Anónimo- Anónimo Disparos disponibles: 5 Disparos efectuados: 5 Distancia al blanco: 5,0 Duración del ejercicio: 9,96 [s] Instructor Instructor Instructor DNI: 11 DAVNAR -A GACES 	Análisis de disparos por zona 	Análisis de precisión y exactitud  Precisión: 9,0 [u] Exactitud: 10,0 [u] Puntuación: 92,0[%] Área: 2245,95[mm²] Distancia al centro: 17,85 [mm] Rango X : 75,52 [mm] Rango Y : 49,40 [mm]



Melhora da Precisão

Através de exercícios práticos, o atirador pode identificar padrões, corrigir erros e melhorar sua precisão. Cada impacto se traduz em dados específicos, com o local exato do disparo, e o tempo transcorrido entre eles, o que permite avaliar e ajustar tanto a técnica como a velocidade.

O uso de réplicas de arma no simulador, não só garante uma experiência realista, como também facilita uma transição suave para cenários de tiro real.

Estudos demonstram que a prática regular com este sistema, podem aumentar o desempenho em 40%, melhorando tanto a precisão como a confiança do atirador ao aplicar o que aprende em situações reais.

40%
DE MELHORA

MELHORA NA MIRA DE UM ATIRADOR COM
APENAS **100 DISPAROS DE TREINO**



**COMECE SEU
TREINAMENTO DE TIRO HOJE**

TECNOLOGIA RECOMENDADA

[Quando o processamento é do cliente]

Requerimentos Mínimos de Hardware e Software

PC ou NOTEBOOK |

[[Processador exclusivamente dedicado ao Simulador de Tiro]



INTEL i3 9gen // i5 5gen // i7 4gen ou Equivalentes.



RAM
16 GB



Som: conforme a disponibilidade do cliente.



SSD 240 GB



WINDOWS® 10
Home Edition

PROJECTOR

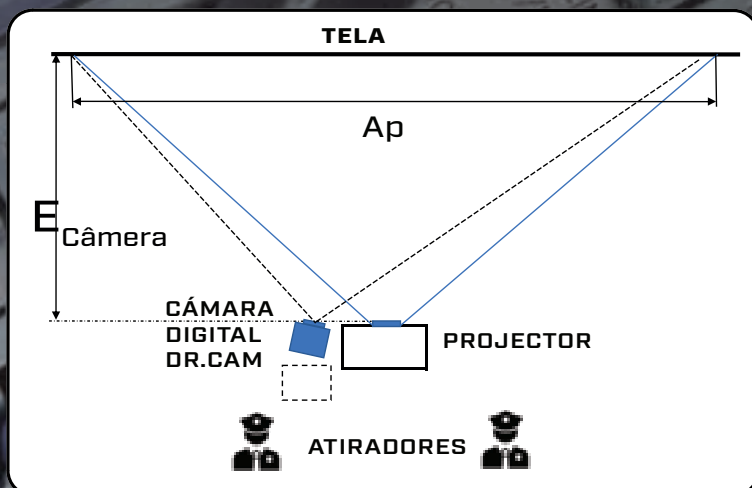


Opções

■ Full HD
1920x1080 pixels
3.500 lumens

■ Super VGA
800x600 pixels
3.300 lumens

MODELO ABACO TWO-PLUS — LAY OUT



Ap	Y Câmera
3000 mm	4400 mm
2000 mm	2933 mm
4000 mm	5867 mm

SÍMBOLOS

Ap: largura da Tela

E Câmera : Distancia
Câmera-Tela

ACES SORIOS

ABACO

• SIMULADOR DE TIRO



Sua Arma real para tiro virtual

Com Ponteira Laser IV

¿Cómo Funciona?

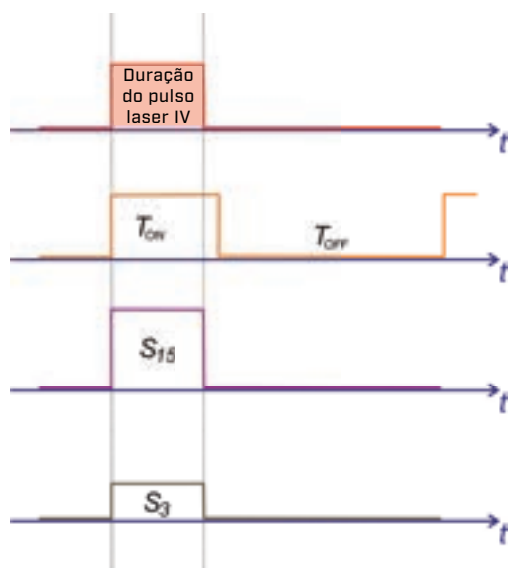
A Ponteira Laser IV marca DAVNAR Tech Mod. IRM emite uma luz laser infra vermelha, obtendo informação visual instantânea da localização de cada um dos disparos através dos diferentes exercícios do Simulador de Tiro ABACO.

As ponteiras possuem uma bateria recarregável e com conector mini USB [com cabo de conexão].

A Ponteira Laser IV e seu sistema digital de disparo funciona quando acionada por um sensor, perante uma vibração que produz o efeito de recuo; é de fácil montagem no trilho Picatinny da sua réplica.



Ponteira Laser IV mar. IRM



Parâmetros de operação da Ponteira Laser IV



Pistola com Ponteira Laser IV

¿Cómo Funciona?

A forma mais realista de praticar tiro virtual com uma arma real, é utilizando um kit de recuo marca DAVNAR Tech, com Ponteira Laser IV marca DAVNAR Tec Mod. IRM. A Ponteira Laser IV se instala no trilho Picatinny da arma, e na arma se faz a troca do cano durante a prática de tiro virtual.

A conversão da arma para o uso virtual se traduz em um entretenimento de forma segura, pois o cano da arma de fogo é retirado, então não há mais câmara e não há como inserir munição real. Ele é substituído por um novo cano compatível com a arma.

O sistema foi desenvolvido para sua utilização com gás Co^2 comprimido, facilmente disponível e de baixo custo. Assim se experimenta o benefício do entretenimento realista com recuo, onde para que o recuo seja feito, se utilizam canos de conversão DAVNAR Tech específicos para cada pistola real. **CONSULTAR POR MODELOS DISPONÍVEIS.**

Cada vez que o gatilho é pressionado, o slide se move como se um tiro real estivesse sendo disparado, no qual a emissão de um pulso de laser infravermelho é gerada simultaneamente como resultado do movimento descrito. Ressalta-se que os kits de recuo da marca DAVNAR Tech possuem suporte técnico qualificado, pois são adquiridos em agentes autorizados.



Armas Longas, Carabinas e revólveres

¿Como Funcionam?

Para a adaptação ao uso virtual tanto em escopetas calibre 12, como nos rifles de ar comprimido, ou em réplicas diversas com ou sem recuo, se utiliza uma Ponteira Laser IV colocada no extremo do cano, com ou sem trilho Picatinny.



Exemplo de montagem do emulador de trilho Picatinny

Se possuir trilho Picatinny, a Ponteira Laser IV é instalada na extremidade do trilho, caso não possua trilho Picatinny, utiliza-se um emulador de trilho Picatinny (ver imagem) e cada vez que ocorre o impacto do pino de disparo, a Ponteira Laser IV emite um pulso que impacta a tela do Simulador de Tiro, em decorrência da vibração produzida.

Caso o cliente deseje, é fornecido um emulador de cartucho Cal. 12, um emulador de munição Cal. 9 mm ou Cal .38, para que o percussor atinja uma superfície de borracha de alta resistência, apenas para que o impacto não seja vazio e reduzindo assim a vibração do percutor.



12 Gauge

O uso do emulador de cartucho/munição oferece também, maior segurança, pois garante a impossibilidade de colocar-se uma munição real durante a pratica de tiro virtual. A instalação na extremidade do cano da Ponteira Laser IV é temporária, e somente se realiza durante a pratica de tiro virtual, mediante um emulador de trilho Picatinny e duas tiras plásticas auto fixantes e descartáveis.

Quando o tiro é disparado com o marcador, carabina, rifle, espingarda ou marcador automático, o pino de disparo é acionado, isso gera uma vibração que produz uma emissão de luz laser infravermelha IV, obtendo informação visual instantânea para a localização dos tiros através dos diferentes exercícios dos simuladores de tiro.



Revólver con Emulador de Riel Picatinny

Indicações

Ao incorporar o uso de réplica de munição de fogo, se encontra um equilíbrio entre o realismo e eficiência, garantindo que cada disparo seja uma oportunidade de aprendizado, sem os altos custos da munição convencional.

Graças a versatilidade do sistema, as forças militares e corpos de segurança podem implementar um programa de entretenimento integral, adaptado a diferentes tipos de armas e cenários táticos, sem comprometer a segurança dos participantes.



Rastreabilidade PRE-POST em armas reais e réplicas / marcadores

Ponteira com emissão a laser IV marca DAVNAR Tech mod. IRM-P e com comunicação com o Simulador de Tiro / Stand de tiro virtual



Mesmo Gráfico no Celular

A ponteira mod. IRM-P é um modelo com tecnologia muito avançada que, além de emitir o pulso laser IV com sensibilidade ajustável e outros parâmetros configuráveis, possui em seu interior 6 sensores ativos de movimento com tecnologia nano mecânica; dos quais 3 sensores decidem o momento do disparo do laser IV e os outros 3 com tecnologia axial e angular, através de transdutores e conversores analógicos-digitais, permitem que o processador do simulador / galeria desenhar o movimento da ponta da arma antes do disparo ocorrer – **Gráfico PRÉ** – e também desenhar o movimento da ponta da arma após o disparo – **Gráfico POST** – no relatório do

exercício Alvo de Precisão.

Tudo isso é possível, pois a ponteira possui comunicação sem fio com o Simulador.

[*] Dispomos de um aplicativo para celulares sem custo, para que o usuário da Ponteira IRM-P possa praticar o exercício de controle da arma, antes e depois de cada disparo em seu celular e sem necessidade de utilizar nenhum simulador. A fabricante desenvolveu um site que está disponível para os usuários de Ponteiros IRM-P, para os clientes que assinarem o serviço, por uma anuidade mínima, possam reconfigurar suas ponteiros, assim como alterar as configurações para diferentes armas.



Ponteira Laser IV mod. IRM-P

Sitio Web de Configuración de las Punteras

TIEMPO DE DISPARO

Configure el tiempo de disparo en miliseg. Más información AQUÍ

100

APLICAR

TIEMPO DE REPETICIÓN

Configure tiempo de repetición en miliseg. Más información AQUÍ

100

APLICAR

MODO

Puntera normal ☒ Modo Proyectil ☐ Modo Láser ☐

Configure el modo de funcionamiento. Más información AQUÍ

APLICAR

MINIMIZACIÓN

Configure el tiempo de disparo en miliseg. Más información AQUÍ

50

APLICAR

CANTIDAD DE DISPAROS

Un control de disparos -resistente- AQUÍ

5

APLICAR

CANTIDAD DE MUESTRAS PRE DISPARO

Defina el número L de muestras antes de disparar. Más información AQUÍ

5

APLICAR

CANTIDAD DE MUESTRAS TOTALES

Defina el número T de muestras totales. Más información AQUÍ

20

APLICAR

NOMBRE BLUETOOTH

Nombre Bluetooth

Defina un nuevo nombre de Bluetooth. Más información AQUÍ

APLICAR

FRECUENCIA DE MUESTREO

Defina la frecuencia de muestreo. Más información AQUÍ

100

APLICAR

ESCALA DE GIMOGÓSCOPIO

Defina el nivel del giroscopio. Más información AQUÍ

5

APLICAR

ESCALA DEL ACCELERÓMETRO

Configure el tiempo de disparo en miliseg. Más información AQUÍ

5

APLICAR

ORIENTACIÓN DE LA PLACA

Defina la orientación de la placa. Más información AQUÍ

+C+8

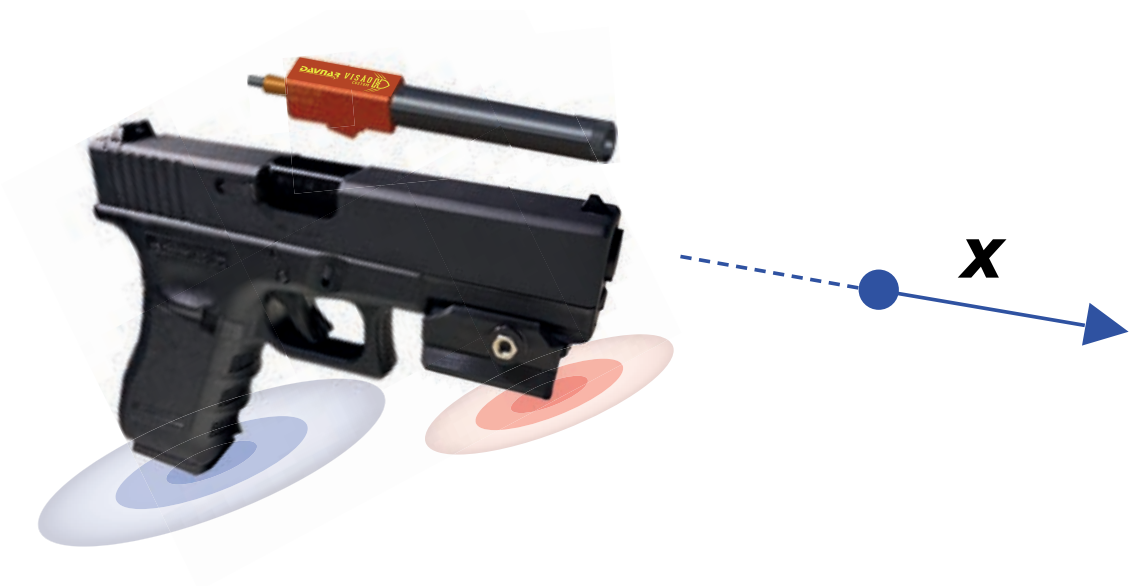
APLICAR

REINICIAR

TEST DE CALIBRACIÓN

APLICAR CAMBIO

VALORES DE FABRICA



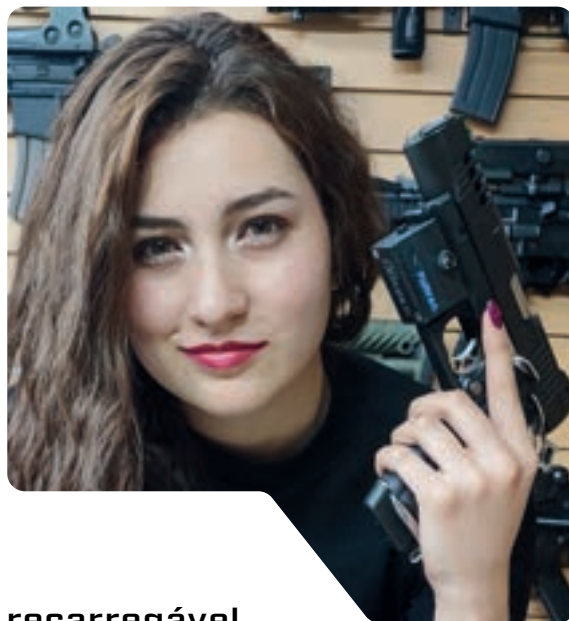
Réplicas de Armas com Ponteira Laser IV

¿Como Funcionam?

Com Recuo

Se trata de Réplicas de pistolas com modelos e licenças da marca original, utilizando green gás ou CO² / bateria. A Ponteira Laser IV e seu sistema digital de disparo funciona quando se aciona um sensor, diante da vibração que produz o efeito de recuo; é de fácil montagem no trilho Picatinny da réplica.

A Ponteira Laser emite um pulso de laser infra vermelho, oferecendo informação visual instantânea da localização de cada um dos disparos através dos diferentes exercícios em 3D, de mini vídeos e vídeos policiais. As ponteiras possuem uma bateria recarregável e conector mini USB [recarga através de conexão por cabo].



Armas não letais



O Simulador de Tiro ABACO possibilita como acessório para treinamento virtual, a utilização de [com a instalação de um Ponteiro Laser IR em seu trilho Picatinny]. Uma Byrna nas versões Ponta Curta e Longa é utilizada em cada uma das linhas de tiro do Simulador de Tiro.

O Simulador de Tiro da marca ABACO possibilita, como acessório, o uso de uma ou duas réplicas de Taser com ponteira IR incorporada para o uso virtual de Armas Não Letais no treinamento.

Outros acessórios

Outros acessórios

Permite ao usuário sentir em seu próprio corpo os disparos e/ou apunhaladas que recebe de cada oponente em sua tela através da vibração do colete, registrando no relatório do Simulador de Tiro cada impacto recebido. Possui comunicação sem fio e luz IV do Simulador de Tiro com visualização visual de cada impacto recebido



Colete Tático de Estresse

Lanterna Tática

Ilumina virtualmente a tela em exercícios com baixa luminosidade. Com este acessório os atiradores adquirem experiência no escuro, utilizando uma arma e uma lanterna de forma simultânea.



Malas Tipo Militar com interior protegido

As malas possuem compartimentos personalizados que garantem um encaixe perfeito para espingardas, rifles, revólveres e outras réplicas compatíveis com o simulador.

Este sistema, com seu design robusto, mas ergonômico, não só protege as réplicas de choques, poeira e umidade, mas também permite uma organização eficiente, ideal para implantações rápidas em treinamentos de campo ou em instalações fixas.

São essenciais para as forças militares e de segurança, otimizando a logística e prolongando a vida útil das réplicas.



Simulador de Tiro Portátil

Possui um Simulador de Tiro ABACO em seu interior que consiste em: tela de 20" e UPS embutido. É composto basicamente pelos seguintes Elementos: CPU, Motor de Software, Câmera Digital de Alta Resolução, Ponteira Laser, Teclado e Alto-falante. Alimentação 110 Vac /220 Vac /12 Vdc, proveniente da bateria do veículo. Possui saída HDMI para conexão remota de um projetor Full HD, permitindo imagens de até 4m de largura por 2,2 metros de altura.



mod. Mala Portátil



DAVNAR CLOUD

DAVNAR Cloud é uma plataforma modular e integral de serviços para os Simuladores de Tiro Abaco, que incluem o Sistema de Gestão de Reportes. Este aplicativo web está disponível para as diferentes funções envolvidas: aprendizes, instrutores e proprietários, cada um deles com uma necessidade diferente de visão da informação armazenada.

O DAVNAR Cloud Reporting System possui um motor de Inteligência Artificial [IA] que analisa os dados e fornece sugestões de interpretação dos relatórios produzidos. Além disso, facilita o acompanhamento contínuo das competências do aprendiz, garantindo melhorias a médio e longo prazo.

A plataforma se adapta às necessidades emergentes dos clientes e oferece um serviço de manutenção de dados com baixo custo mensal por atirador.



Gráficos de Evolução do Atirador

Vamos observar as Tendências e Evolução do Atirador nos gráficos de: Pontuação, Precisão e Exatidão. Dependendo do tipo de exercícios de tiro, muitas outras conclusões podem ser obtidas quanto à melhoria e evolução no desempenho do Atirador/Aluno com a prática do Tiro Virtual e a utilização de Armazenamento e Gestão de Dados na NUVEM.

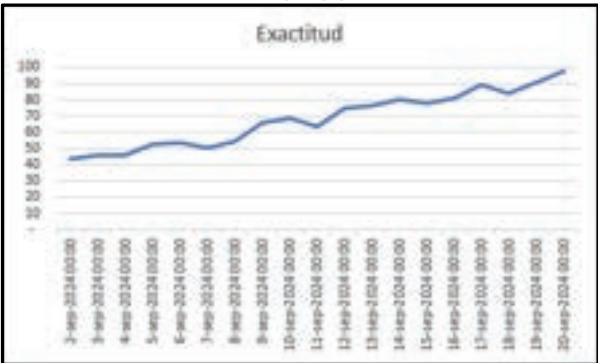
Os gráficos correspondem aos dados coletados e processados, utilizando DAVNAR CLOUD em duas séries de exercícios: Alvo de Precisão. Primeiro período 05/08/2024 a 23/08/2024. Segundo período 02/09/2024 a 20/09/2024.

Primeiro lote, exercícios de 5 a 23 de agosto, evolução de 10 a 45 em valores.

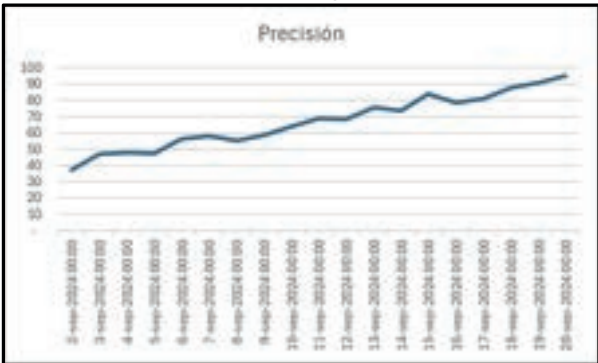
Pontuação



Exatidão

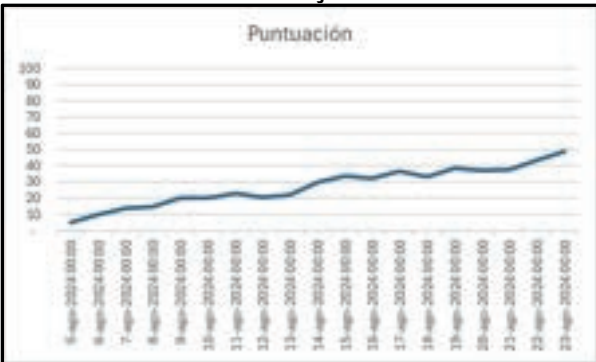


Precisão

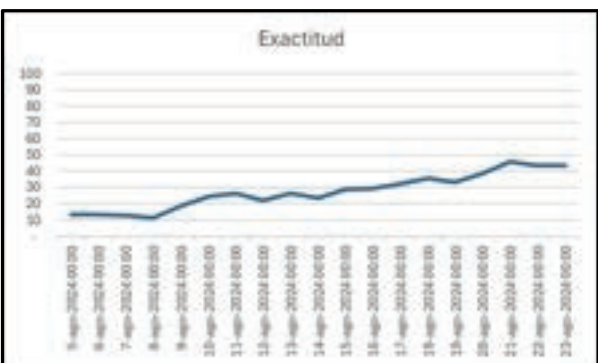


Segundo lote, exercícios de 2 a 20 de setembro, evolução de 40 para 95 em valores.

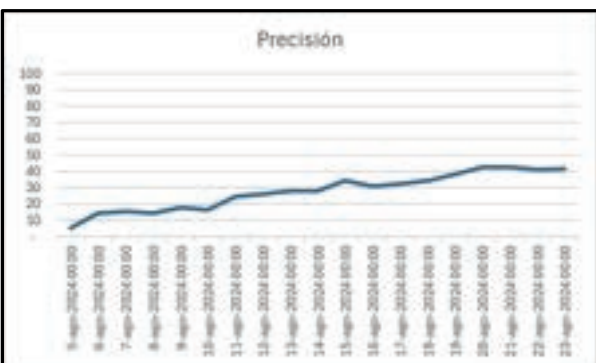
Pontuação



Exatidão



Precisão



The ABACO logo is located in the top right corner. It consists of the word "ABACO" in a white, sans-serif font, followed by a circular icon containing a stylized red and white target symbol.

ABACO

The background of the entire page is a close-up photograph of a woman with long, wavy brown hair. She is holding a black semi-automatic handgun, specifically a Gaucha Heavy Armor 515SD, with her right hand. Her index finger is on the trigger, and her eye is visible through the sight. The lighting is warm and soft, creating a professional and focused atmosphere.

GUÍA **DE EXERCÍCIOS**

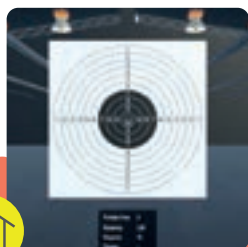


Ajustes

- | | | | |
|---|--|-------------------------------|--|
| D Distancia | T Tempo de Duração | L Luminosidade | H Variantes de formato da hélice e velocidade de deslocamento |
| E Tempo de Exposição | B Rotação da Base | S Rotação da Silhueta | |
| Z Tempo de Iluminação das luzes | C Cant. Máxima de Disparos | P Velocidade de viagem | |
| N Tempo de Detenção em cada estação | G Variantes de forma e velocidade de movimento dos pássaros | | |
| A Número de acertos necessários para abater o alvo | O Velocidade de Movimento dos Animais | | |
| V Velocidade com que as figuras aparecem e desaparecem | | | |
| M Modo de Movimento dos Animais | | | |

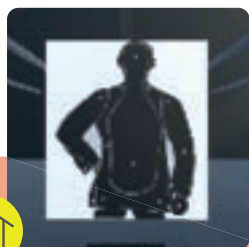
Simulação de polígono real

Com Objetivos Fixos: Alvo de Precisão e Silhuetas. A distância pode ser definida para 5m / 10m / 15m / 20m / 25m / 30m.



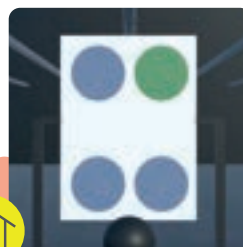
Alvo de Precisão

D T L C



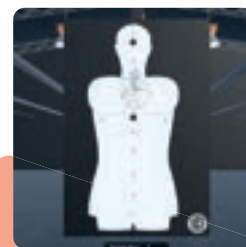
Silhueta tipo FBI

D T L E S C



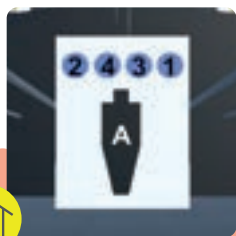
Um em cada quatro

D T L C



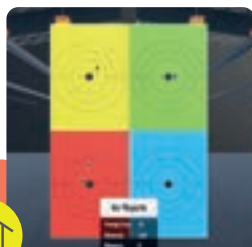
Silhueta

D T L C E B



Números Aleatórios

D T L B C



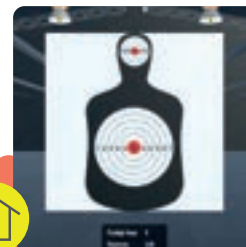
Alvo de 4 Cores

T L C



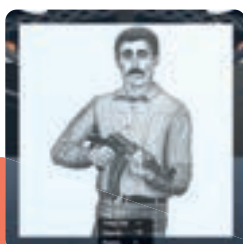
Alvo FAT

D T L E S C



Silhueta Móvel

D T L C



Silhueta Hostil

D T L C E B



Silhueta 1

D T L E S C



Silhueta 2

D T L E S C

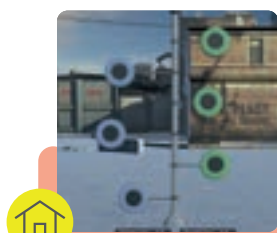


Silhueta 3

D T L E S C

Simulação de Cenários em 3D

Estáticos e Dinâmicos



Árvore de Duelo

T L C



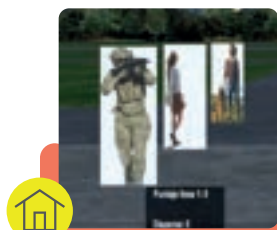
Reação

T L Z C



O Presidente

T L C



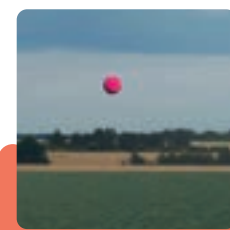
Várias Figuras

D T L V A C



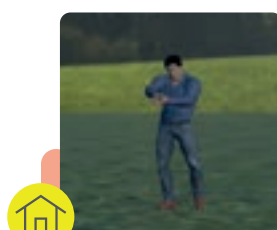
Cabine de Avião

T L C



Esferas

T L C



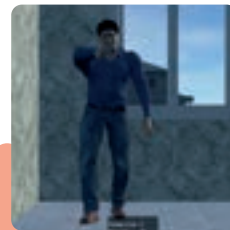
Figuras

T L C



Alvos Móveis

T L C

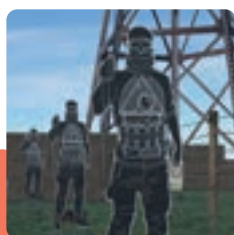


Interativo

T L P C

Simulação de mira 3D

Estáticos e Dinâmicos. Para o desenvolvimento da Atenção, Resistência e Agressão.



Campo de Treinamento

N L C



Treinamento com Movimento

T L N C



Hélice

T L H C

Tomada de decisões e situações de estresse

Com Mini Vídeos reais configuráveis pelo Instrutor para gerar EFEITO SURPRESA.

INCLUI

- 2 níveis de dificuldade por exercício
- Função de ordenação aleatória para sequências de vídeo

▶ Sequência de 5 Cenas



Sequências de 5 cenas contínuas Versão 1



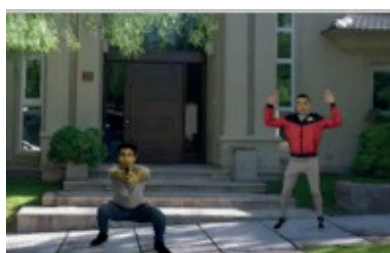
Sequências de 5 cenas contínuas Versão 1



Sequências de 5 cenas contínuas Versão 2



Sequências de 5 cenas contínuas Versão 2



Sequências de 5 cenas contínuas Versão 3



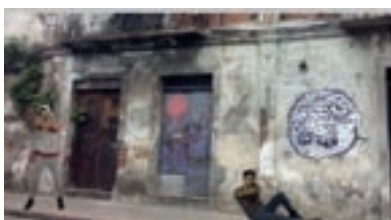
Sequências de 5 cenas contínuas Versão 3



**Sequências de 5 Cenas
Contínuas Versão 4**



**Sequências de 5 Cenas
Versão 4**



**Sequências de 5 Cenas
Contínuas Versão 5**



**Sequências de 5 Cenas
Versão 5**

► Sequencia de 10 Escenas



**Sequências de 10
Cenas Contínuas
Versão 1**



**Sequências de 10
Cenas Versão 1**



**Sequências de 10
Cenas Contínuas
Versão 2**



**Sequências de 10
Cenas Versão 2**



**Sequências de 10
Cenas Contínuas
Versão 3**



**Sequências de 10
Cenas Versão 3**



**Sequências de 10
Cenas Contínuas
Versão 4**

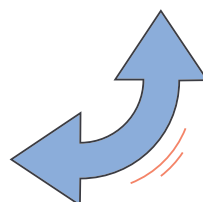
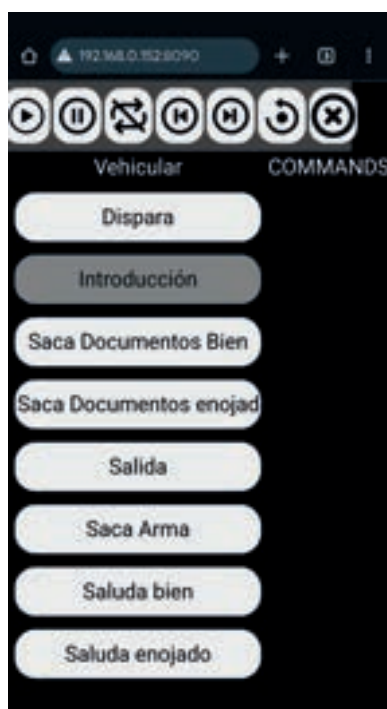


**Sequências de 10
Cenas Versão 4**



Vídeos Policiais

Todos os vídeos policiais possuem uma função Poderosa por meio da qual o Instrutor pode, a partir do próprio celular, escolher o(s) resultado(s) de forma interativa, durante a execução de cada exercício no Simulador de Tiro ABACO. [Sinal Wi-Fi necessário na sala de treinamento].



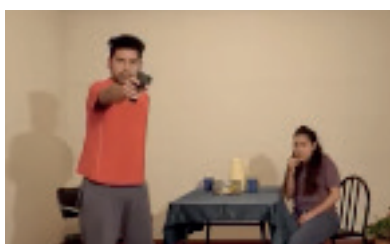
Todos os Exercícios possuem a funcionalidade Comando de Voz Interativo, por meio do qual o enredo é desenvolvido de acordo com as indicações verbais do Atirador.



SEQUESTRO



NARCOMENUDEO



**VIOLENCIA DE
GENERO**



PERSEGUIÇÃO



TÁSER

**TASER Com uso
de Réplica de
TASER marca
DAVNAR
(adquirido
adicionalmente)**



**DETENÇÃO
VEICULAR**

**DESENVOLVIMENTO PERMANENTE
DE NOVOS EXERCÍCIOS E VÍDEOS**

ABACO

Toolbox



Toolbox

O que é?

É um simulador de tiro avançado que permite a criação de cenários realistas, pensados para melhorar a tomada de decisão, a reação rápida e a precisão dos operadores em situações de alto estresse.

Oferecendo uma ferramenta fundamental para treinar com máxima eficácia, proporcionando cenários complexos e dinâmicos que simulam situações do mundo real.

Para que é serve?

Treinamento Realista: Simule cenários de combate que reproduzem situações da vida real.

Melhorar as habilidades táticas: Desenvolver habilidades em tomada de decisões, comunicação, manuseio de armas e resolução de crises.

Avaliação Contínua: Meça o desempenho e a evolução de cada operador em tempo real, fornecendo dados valiosos para análise pós-treinamento.

Tipos de Toolbox

Toolbox Tático: Focado em cenários táticos para treinamento em espaços fechados.

Toolbox IPSC-IDPA: Versão base para cenários de espaço aberto.

Toolbox IPSC-PRO: Versão avançada com maior customização de ferramentas e cenários em espaços abertos.

Toolbox Táctico

Características

Criação de Cenários Tácticos Personalizados:

Permite projetar cenários tácticos adaptados às necessidades específicas de treinamento. Modificando:

Ambientes

Condições de Tiro

Inimigos inteligentes com IA adaptativa.

Perigos e Obstáculos [terreno delimitado, silhuetas].



Simulação de situações de alto estresse:

Os cenários são concebidos para colocar os operadores sob pressão. Desenvolver o tempo de reação, a tomada de decisão rápida e a capacidade de manter a calma sob ataque, continuamente durante o treinamento.



Treinamento de resposta a crises:

Permite recriar incidentes críticos, como:

Assédio armado.

Tomada de reféns. .

Movimento em ambientes hostis

Os treinadores podem simular vários graus de dificuldade e levar os participantes a situações extremas, ajudando-os a aprimorar suas respostas táticas.

Interatividade e feedback em tempo real:

Os operadores recebem feedback instantâneo por meio de telas e dispositivos de rastreamento.

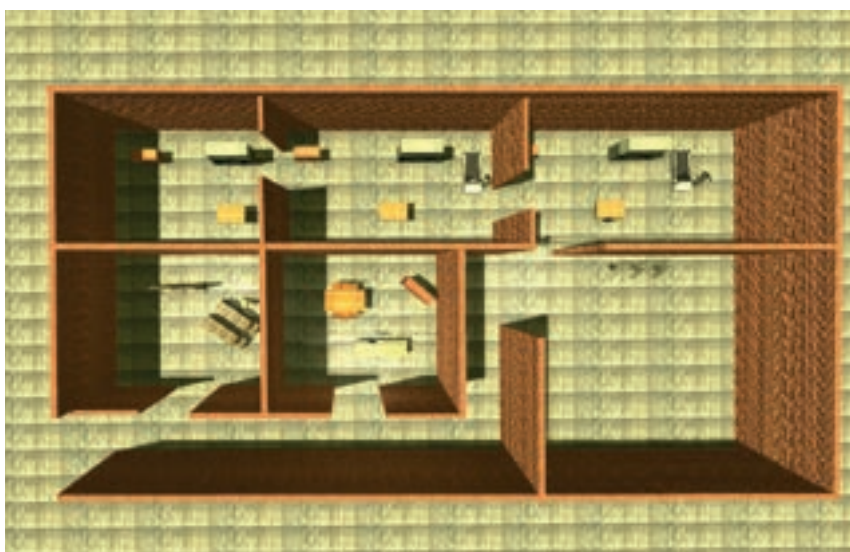
Isso permite que os treinadores ajustem cenários e corrijam técnicas em tempo real, agilizando o processo de aprendizagem.

Vários modos de treinamento:

Treinamento básico: Desenvolvido apenas para aperfeiçoar as habilidades de mira, reação e tomada de decisão.

Treinamento intermediário: Permite a simulação de cenários que exigem coordenação e tomada de decisões.

Competências de Tempo e Precisão: Desafios para medir a eficiência dos operadores em situações de alta pressão.



I N C L U I
AJUSTES QUE
S I M U L A M
D I V E R S A S
CONDIÇÕES DE
ESTRESSE

São armazenados na memória do Simulador para uso posterior.

Toolbox IPSC

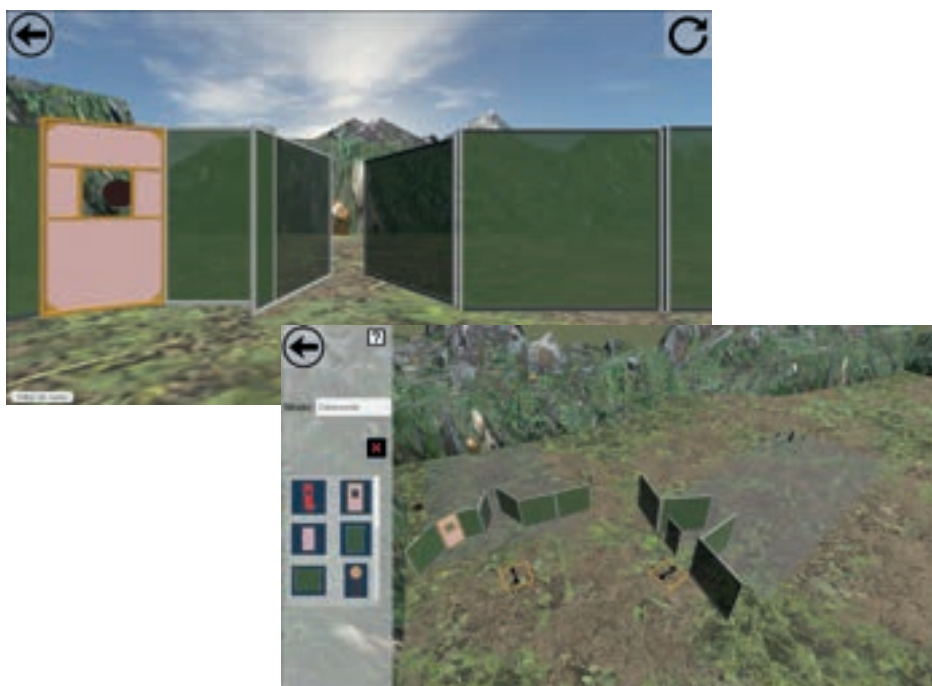
TOOLBOX IPSC-IDPA

Versão básica com recursos limitados, ideal para usuários iniciantes ou projetos de menor escala.



TOOLBOX IPSC-PRO

Versão avançada com acesso a uma ampla gama de objetos e ferramentas, permite maior customização, ideal para simulações complexas e de maior escala.



Benefícios

Eficiência de treinamento:

O simulador otimiza o tempo de treinamento, permitindo que os operadores pratiquem múltiplos cenários em menos tempo e sem a necessidade de munição real. Isso reduz custos e melhora a acessibilidade.

Segurança:

O ambiente controlado do simulador elimina os riscos inerentes ao uso de armas reais em treinamento. Além disso, permite praticar manobras de alto risco sem comprometer a segurança dos participantes.

Adaptabilidade:

A Toolbox pode ser ajustada a diferentes tipos de forças de segurança, desde unidades militares a forças policiais, adaptando os cenários de acordo com as necessidades específicas do cliente.

Análise e relatórios avançados:

Cada sessão de treinamento é gravada para análise posterior. Isso inclui:

- Tempos de reação
- Precisão
- Estratégias utilizadas
- Avaliação da tomada de decisão

Relatórios detalhados permitem que o instrutor faça ajustes precisos na estratégia de ensino e que os operadores melhorem continuamente.

Cenários imersivos:

Graças aos seus gráficos e som surround, o Toolbox gera um ambiente realista que facilita a imersão total no treinamento.



RELATÓRIOS EXTENSOS PARA TODOS OS EXERCÍCIOS



GESTÃO DE RELATÓRIOS NA NUVEM



ESCOLHA DE FINAIS EM VÍDEOS POLÍCIAIS (Com uso do celular)



VÍDEOS POLÍCIAIS COM FUNÇÃO DE COMANDO DE VOZ INTERATIVA



NOVOS EXERCÍCIOS EM DESENVOLVIMENTO CONTÍNUO



 Davnar Treinamento

[HTTPS://TECH.DAVNAR.COM.BR](https://tech.davnar.com.br)

cliente@davnar.com.br

 +55 (11) 97221-6324

 +55 (11) 96632-5878

Estamos presentes nos seguintes países:

Argentina, Angola, Bolívia, Brasil, Chile, Colômbia, Equador, Espanha, México, Paraguai, Peru, Portugal y Uruguay.